

取扱説明書

ARETHA

ARETHA the SUPER FAMICOM



スーパーファミコン®

SHVC-YJ

使用上のご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ペンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないでください。

健康上の安全に関するご注意

疲れた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

CONTENTS

ものがたり 物語	2
ロケーションマップ	4
キャラクター紹介	6
コントローラーの操作方法	8
ゲームの始め方	10
システム画面	11
移動・会話	21
戦闘	22
町の店屋	28
モンスター図鑑	33
ミクストフォーム	34
武器・防具リスト	36
道具・薬リスト	40
魔法リスト	43

もの

その昔、今から100年くらい前に、この
世界を幾度となく平和へと導いていった
2人の英雄がいた。

時のアレサ王国の国王リパートンの2
人娘の長女にして、魔王ハワードの手に
より片田舎に追われ、ハロハロの町で成
長した女性マテリア、魔導士ウルウルた
ちの魔法により造り出された魔法人形ド
ールの2人だ。

2人は、のちにマテリアの妹エミリー
タと結婚し、リパートンの意志を継ぎ、
アレサ王国の王となったシビルなど様々
な仲間とともに、3度にわたる魔王ハワ
ードの征服の夢を阻止したのだった。

この3度の戦いの物語には、かならず
登場する指輪があった。ゴールドリング
(キャッツアイ)、シルバーリング(キャ
ッツアイ)とブロンズリング(キャッツア
イ)の3つで、アレサ王国の創設と深く

語

かんけい 関係していると語られて^{かた}いる指輪^{ゆびわ}だ。

そして、^{げんざい}現在。この物語も、^{ものがたり}伝承とし^{でんしょう}て人々に語られるようになったある日^ひ。

その3つの指輪^{ゆびわ}は、アレサの指輪^{ゆびわ}と名^なをかえて、フォーセットの森^{もり}に住む^す1人^{ひとり}の少女^{しょうじょ}がそのうちの1つ^もを持っていた。

少女^{しょうじょ}の名^なは、アリエル。

魔法^{まほう}の力^{ちから}を持^もっている老婆^{ろうば}セアラ^{そだ}に育^{そだ}てられた謎^{なぞ}の少女^{しょうじょ}アリエルは、その指輪^{ゆびわ}が原因^{げんいん}で、この世界^{せかい}に現^{あらわ}れた巨大^{きょだい}な悪^{あく}の存在^{そんざい}につけ狙^{ねら}われはじめた。育^{そだ}ての親^{おや}セアラの失^{しつそう}踪^{そう}など様々^{さまざま}な不幸^{ふこう}な事件^{じけん}がきっかけとなり、いやおうなしに冒^{ぼうけん}険^{たん}の旅^{たび}にでることになった。まるで、^{でんしょう}伝承^{かた}に語^{かた}られているマテリアのように……。

それは、アーテラ大陸^{たいりく}の全土^{ぜんど}の平和^{へいわ}を治^{おさ}めていたアレサ王^{おう}国^{こく}が、ヴァンタール帝国^{ていこく}に攻^せめ落^おとされてから何年^{なんねん}かたったある日^ひのことだった……。

ロケーション マップ



Location Map



キャラクター紹介

しょうかい
[キャラクター紹介]

アリエル 17歳

ほんべん しゅじんこう ぜん こころ も しょうじょ ひとごと
 本編の主人公。善の心を持つ少女。人里
 はな 離れたフォーセットの森の中で、老婆

セアラとひっそりと暮らしていた
 が、謎の老人の出現により、呪われ
 た運命が次第に明らかにされてい
 く。自分の運命がいかなるものか、
 それを知るために旅に出る。



ドール ???歳

でんしょう かた まほうにんぎょう まった
 伝承に語られる魔法人形かどうかは全く
 の不明だが、今回もアリエルとともにス
 トーリーに深く関わってくるであろうと
 思われる。水晶の中に封印されていたと
 ころを、アリエルに助けられる。どうや
 ら名前以外の記憶を失っているらしい。



ファング 7歳(出生年数)

おきな こびと くに こ
 幼いアリエルが、小人の国をいたずらっ子
 ジャックから助けた時に、小人のピルルか
 らもらった不思議な卵から産まれた特殊
 なドラゴン。それ以来、アリエルとは飼
 い主とペットの関係というよりも、気の
 合った親友として一緒に行動している。





カイル・ヴェンハート 19歳

ほうろう けん し けん みち こころざ むしやしゅぎょう たび
放浪の剣士。剣の道を志し、武者修行の旅
つづ きて いる。アリエルの危機を救い、そ
れ以来、旅に同行することになった。実
直にして正義感が強いが、すぐ熱くなり
やすいところがあるので、よくトラブル
に顔を突っ込んでいる。

セアラ・ヒギンズ 80歳(推定)

そだ おや けいれき
アリエルの育ての親。経歴はほとん
ど不明だが、その昔、魔女の異名を欲
しいままにした魔導士だったらしい。ア
リエルの出生の秘密を全て知った上で、
幼い頃よりフォーセットの森で他人に発
見されないように密かに育てていた。



マードック

せ かい たびしょうにん
世界をまたにける旅商人。二
ネヴェに住むクスリ屋の友人
で、アリエルたちの案内役を引き
受ける。

ジャック

す しょうねん おきな ころ
ニネヴェに住む少年。幼い頃、
町でも有名な程の手のつけられ
ないイタズラっ子で、一時期は
小人たちの王様にまでなってし
まう。今でもその頃の魔法の品
を持っていて、会いに行けばモ
ンスター図鑑を授けてくれる。

コントローラーの操作方法

[コントローラーの操作方法]

STARTボタン

- 本ゲーム『ARETHA』を開始する時に使用します。

Lボタン

- 戦闘中にキャラクターの向いている方向を「左」に移動します。



十字ボタン

- キャラクターの「移動」を行ないます。
- 各種のコマンドの「選択」を行ないます。
- 各種アイテムや武器、防具などの「選択」を行ないます。

SELECTボタン

- このゲームでは使用しません。

Rボタン

- 戦闘中にキャラクターの向いてい
る方向を「右」に移動します。

Xボタン

- 「フィールド画面」上で「シ
ステム画面」を呼び出します。
「システム画面」上から元の
「フィールド画面」にもどす
時にも使用します。
- 全ての選択の「キャンセル」
を行ないます。

Aボタン

- 全ての選択の「決定」を行な
います。

Bボタン

- 全ての選択の「キャンセル」を行ないます。
- 「システム画面」上から元の「フィールド
画面」にもどします。

Yボタン

- 「フィールド画面」上で「相談モード」
を直接呼び出します。
- 全ての選択の「決定」を行ないます。

ゲームの始め方

[ゲームの始め方]



最初からゲームを始める

電源を入れ、「タイトル画面」が表示されている時に「START」ボタンを押すと、最初からゲームが開始できます。

一度でもゲームプレイの途中でセーブをした時は、「データ画面」の中から「最初から」を選択すると、最初からゲームが開始できます。



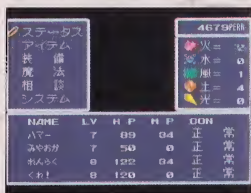
ゲームを再開する

一度でもゲームプレイの途中でセーブをした時は、最初から始める要領でゲームをスタートすると「データ画面」になります。ここで、自分の

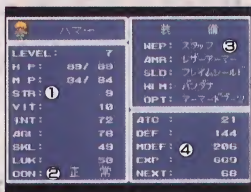
再開したい場所を選択すると、自分が希望した場所からゲームを再開できます。

ゲームプレイの途中で以前にセーブした場所から再開したい時は、「システム画面」を呼び出し、「システム」の「ロード」を選択すると「ロード画面」になります。ここで、上記のように場所を選択すると、自分が希望した場所からゲームが新たに再開されます。

[システム画面]



フィールド画面で、「X」ボタンを押すと、「システム画面」が呼び出されます。「システム画面」には、以下のよう
なコマンドが用意されています。



ステータス

キャラクターの能力値や状態、装備品、戦闘力、経験値など、全ての数値データが表示されるコマンドです。

のうりよくちいちらん

①能力値一覧

- LEVEL: そのキャラクターの現在のレベル値をあらわします。
- HP: そのキャラクターの現在と最大の生命値をあらわします。
現在の生命値/最大の生命値
- MP: そのキャラクターの現在と最大の魔力値をあらわします。
現在の魔力値/最大の魔力値
- STR: そのキャラクターの力の強さをあらわします。
- VIT: そのキャラクターの体の頑丈さをあらわします。
- INT: そのキャラクターのかしこさをあらわします。
- AGI: そのキャラクターのすばやさをあらわします。
- SKL: そのキャラクターの器用さをあらわします。
- LUK: そのキャラクターの運の強さをあらわします。
- CON: そのキャラクターの現在の状態です。

システム画面/ステータス

②状態一覧

- 正常せいじょう : 普通ふつうの状態じょうたいです。
- 不能ふのう(フノウ) : HPが0になり戦闘せんとうができなくなった状態じょうたいです。
- 毒どく(ドク) : 毒どくをうけた状態じょうたいです。防御力ぼうぎょりょくと素早さすばやさが下がり
HPが少しずつ減少げんしょうします。
- 猛毒きょうりょくどく(モウドク) : 強力な毒どくをうけた状態じょうたいです。
- 石化いし(セキカ) : 石いしとなり何もできなくなった状態じょうたいです。敵の攻
撃げきも全く受けつけなくなります。
- 呪いのろ(ノロイ) : 呪いのろがかけられた状態じょうたいです。毎回効果まいかいこうかが変化
し、不可解な現象ふかかいげんしょうをひきおこします。
- 麻痺まひ(マヒ) : 麻痺まひとなり行動こうどうがニブくなった状態じょうたいです。攻撃力こうげきりょく、防御力ぼうぎょりょく、
素早さすばやさが下がり、時々動けなくなることもあります。
- 眠りねむ(ネムリ) : 眠らされ、動けなくなった状態じょうたいです。防御力ぼうぎょりょくが
下がり、モンスターの次の攻撃つぎこうげきを受けるまで眠
りから回復かいふくすることがありません。
- 金縛りかなしばり(カシバリ) : 金縛りかなしばりで動けなくなった状態じょうたいです。防御力ぼうぎょりょくが下がります。
- 幻覚まぼろし(ゲンカク) : 幻まぼろしにとりつかれた状態じょうたいです。武器による攻撃ぶきこうげきが
あたりにくくなります。
- 混乱われわす(コンラン) : 我を忘れた状態じょうたいです。敵味方てきみかたを関係なく攻撃こうげきします。
- 沈黙ことばしゃべ(チンモク) : 言葉ことばを喋れなくなった状態じょうたいです。魔法まほうを使うこ
とができません。
- 恐怖きょうふ(キョウフ) : 恐怖きょうふにおとし入れられた状態じょうたいです。MPが少し
ずつ減少げんしょうします。
- 目潰しめみ(メツパン) : 目が見えなくなった状態じょうたいです。武器による攻撃ぶきこうげき
があたりにくくなります。
- 気絶きぜつ(キゼツ) : 気絶きぜつし動けなくなった状態じょうたいです。防御力ぼうぎょりょくが下がり、
モンスターの次の攻撃つぎこうげきを受けるまで気絶きぜつか
ら回復かいふくすることがありません。

そう び ひん い ちらん

③装備品一覧

い ちらん

そう び

か し ょ

ひ ょ う じ

※この一覧には、装備そう びをしている箇所か し ょのみが表示ひ ょ う じされるようになっています。装備そう びをしていないと、その箇所は空白となります。

そう び

ぶ き

WEP：そのキャラクターが装備そう びしている武器ぶ きです。

そう び

よ ろ い

AMR：そのキャラクターが装備そう びしている鎧よ ろ いです。

そう び

た て

SLD：そのキャラクターが装備そう びしている盾た てです。

そう び

か ぶ と

HLM：そのキャラクターが装備そう びしている兜か ぶ とです。

そう び

た

そう び ひん

OPT：そのキャラクターが装備そう びしているその他の装備品た そう び ひんです。

た そう ち い ちらん

④その他の数値一覧

そう こう げ き り ょ く

ATC：そのキャラクターの総攻撃力そう こう げ き り ょ くです。

そう ぼう ぎ ょ り ょ く

DEF：そのキャラクターの総防御力そう ぼう ぎ ょ り ょ くです。

そう ま ほう ぼう ぎ ょ り ょ く

MDEF：そのキャラクターの総魔法防御力そう ま ほう ぼう ぎ ょ り ょ くです。

げ ん ざ い

え

け い げ ん ち

EXP：そのキャラクターが現在までに得た経験値げ ん ざ い え け い げ ん ちです。

つ ぎ

ひ つ

NEXT：そのキャラクターの次のレベルアップまでに必要経験値つ ぎ ひ つです。



システム画面/アイテム

ステータス アイテム 装備 魔法 相性 システム	クスリ アイテム 特殊 武器・防具	4679PEER					
		火= 2 水= 0 風= 1 土= 4 光= 0					
NAME	LV	H	P	M	P	CON	
ハマー	7	89		84		正	常
みやおが	7	50		0		正	常
ねんらく	8	122		64		正	常
くれい	8	120		0		正	常

アイテム

クスリやアイテムの使用
「使う」と廃棄「捨てる」、特
殊アイテムの使用、武器や防
具などの装備品の廃棄を行な
うコマンドです。

ポーションA	×10	メラジンA	×1
マイティドラッグ	×4	キュアファイア	×2
キュアバウライズ	×2	キュアポイズン	×2
エリクサーA	×1		

HPが少し回復する

NAME	LV	HP	MP	CON	
ハマー	7	89	84	正	常
みやおが	7	50	0	正	常
ねんらく	8	122	79	正	常
くれい	8	120	0	正	常

①クスリ

様々なクスリを使って、
HPやMP、状態の回復など
を行ないます。クスリー覧か
ら希望のクスリを選択すると
「使う」と「捨てる」のコマ
ンドが表示されます。
「使う」を選択した場合は、
希望するキャラクターを選択
すると、そのクスリが1つ使
われます。「捨てる」を選択
すると、そのクスリが1つ捨て
られます。

※暗い文字で表示されているクスリは、「フィールド画面」な
どでは、使用できないクスリです。戦闘時に使うことができ
ます。暗い文字で表示されているクスリでも「捨てる」こと
はできます。

アイテム一覧	2	アイテム一覧	4
きぼうのアイテム	5	きぼうのアイテム	5
DEFアイテム	4	DEFアイテム	1
ATCアイテム	1	ATCアイテム	1

攻撃用のバグダン					
NAME	LV	HP	MP	CON	
ハマー	7	89	84	正	常
みやまが	7	50	0	正	常
おんろく	8	122	79	正	常
くれし	8	120	0	正	常

アイテム一覧	2	アイテム一覧	4
きぼうのアイテム	5	きぼうのアイテム	5
DEFアイテム	4	DEFアイテム	1
ATCアイテム	1	ATCアイテム	1

ここでは使用できません!!					
NAME	LV	HP	MP	CON	
ハマー	7	89	84	正	常
みやまが	7	50	0	正	常
おんろく	8	122	79	正	常
くれし	8	120	0	正	常

②アイテム

さまざまなアイテムを使います。アイテム一覧から希望のアイテムを選択すると「使う」と「捨てる」のコマンドが表示されます。

「使う」を選択した場合は、希望するキャラクターを選択すると、そのアイテムが1つ使われます。「捨てる」を選択すると、そのアイテムが1つ捨てられます。

※暗い文字で表示されている

アイテムは、「フィールド画面」などでは、使用できないアイテムです。戦闘時に使うことができます。暗い文字で表示されているアイテムでも「捨てる」ことはできます。

モンスター一覧	2	モンスター一覧	4
きぼうのモンスター	5	きぼうのモンスター	5
DEFモンスター	4	DEFモンスター	1
ATCモンスター	1	ATCモンスター	1

戦ったモンスターをばっちりコレクション					
NAME	LV	HP	MP	CON	
ハマー	7	89	84	正	常
みやまが	7	50	0	正	常
おんろく	8	122	79	正	常
くれし	8	120	0	正	常

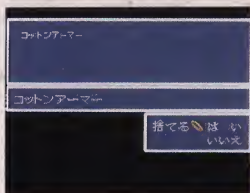
③特殊

さまざまな特殊アイテムを使います。特殊アイテム一覧から希望の特殊アイテムを選択すると、その特殊アイテムが使用されます。特殊アイテムは、各種イベントで増えたり減っ

たりしますが、故意に捨てることはできません。

※暗い文字で表示されている特殊アイテムは、この場所では、使用できない特殊アイテムです。各種イベントになった時に自動的に使われます。

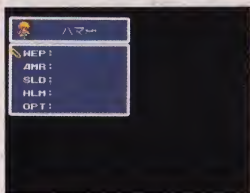
システム画面/アイテム・装備



④武器・防具

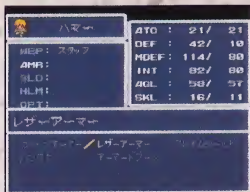
武器や防具、その他装備品を捨てます。武器・防具一覧から希望の装備品を選択すると、「捨てる はい いいえ」のコマンド表示がされます。

ここで「はい」を選択すると選んだものが捨てられます。「いいえ」を選択すると一覧にもどります。



装備

武器や防具などその他の装備品をキャラクターに装備するコマンドです。このコマンドを選択し、まず装備したいキャラクターを選びます。次に装備品の5種類の中から選択すると、現在持っている装備品の一覧が表示されます。



この一覧からキャラクターが装備できるものを選択します。装備が終わると、また装

備品の種類の選択になりますので、一度に全ての種類の装備品を選んで行なうことができます。

※暗い文字で、表示されている装備品は、そのキャラクターが装備できないものか、他の装備箇所に装備するものです。

ヒーリングA	8	ヒーリングB	8
ヒーリングC	18	プロテクトA	4
プロテクトB	8	プロテクトC	1
プロテクトD	5	プロテクトE	10

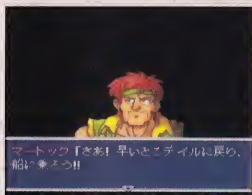
HPを回復する					
NAME	LV	HP	MP	CON	
ハマー	7	89	84	正	常
みやあか	7	50	0	正	常
おんらく	8	122	78	正	常
くら	8	120	0	正	常

魔法

魔法を使用し、HPと状態の回復を行なうコマンドです。このコマンドを選択し、魔法が使用できるキャラクターを選ぶと、魔法の一覧が表示されます。

この一覧から、使用する魔法を選び、魔法をかけたキャラクターを選択します。

※暗い文字で、表示されている魔法は、「フィールド画面」上で使用できない魔法で、戦闘時に使用できます。

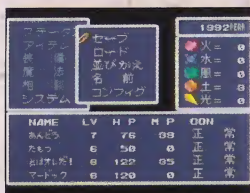


相談

これは「相談モード」と呼ばれるゲームボーイからの一連RPGシリーズ『ARETHA』の好評システムです。「相談」は次にどこに行けば先に進めるのだろうか」と困った時に役に立つコマンドです。このコマンドを選択すると、その場面に用意されたキャラクター、もしくは何人かのキャラクター達が会話をしながらヒントをくれます。

※この「相談」のみ終了させると「システム画面」に戻らないで、現在いる「フィールド画面」に戻ります。

システム画面/システム



まえ へんこう かくしゅ

前」の変更、各種「コンフィグ」の操作を行なうコマンドです。

システム

ゲームの途中経過を記録する「セーブ」、記録したところから再開する「ロード」、キャラクターの並んでいる「順番」の変更、キャラクターの「名

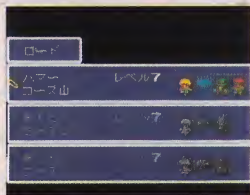
そう き おこ



なまえ ばしょ

名前、場所、レベル、キャラクターのパーティ構成が同時に表示され記録されます。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録データは消えてしまうので注意してください。



①セーブ

ゲームの途中経過を記録するコマンドです。このコマンドを選択すると、3ヶ所のセーブエリアが表示されます。その内の1つを選択すると、現在の主人公キャラクターの

げんざい しゅじんこう

現在の主人公キャラクターの

現在、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

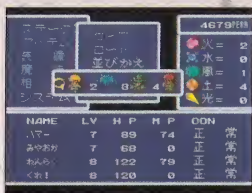
この時、前に記録した場所に重ねて記録すると、前の記録

データは消えてしまうので注意してください。

②ロード

前にゲームを記録しておいたところから再開するコマンドです。このコマンドを選択すると、3ヶ所のロードエリアが表示されるので、再開したいところを選びます。「セーブ

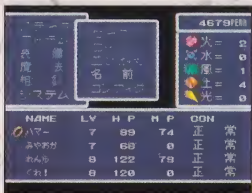
をしていない場合はこのコマンドは選択できません。



③並びかえ

キャラクター達の並んでい
る順番を変更するコマンドで
す。このコマンドを選択する
と、小さい「変更画面」が表
示されます。この中で、順番
の変更をしようと考えている

キャラクターを選択し、次に入れ替えるもう1人のキャラ
クターを選んで並びかえます。



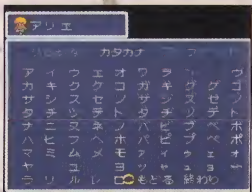
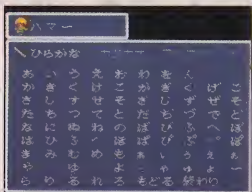
④名前

キャラクターの名前を変更
するコマンドです。このコマ
ンドを選択し、名前を変更す
るキャラクターを選ぶと、文
字の一覧が表示されます。

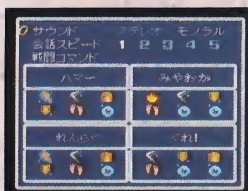
まず、現在残されている名
前を「もどる」を選択して全
て消去します。その次に、一
覧から希望する文字を選択し
て名前の変更を行ないます。

※コマンドの選択と同様に、

「B」「X」ボタンで、「もどる」
を選択したと同じように名前
を1文字ずつ消去することが
できます。



システム画面/ コンフィグ



コンフィグ

サウンドの調整、会話のスピード調整、戦闘コマンドの並んでいる場所を変更するコマンドです。

①サウンド

サウンドのモード「ステレオ」と「モノラル」を選択するコマンドです。

②会話スピード

ゲーム中の会話のスピードを、1 (速い) から5 (遅い) の5段階の調整ができます。

③戦闘コマンド

戦闘コマンドの並びかえです。戦闘中に、自分がプレイしやすいように戦闘コマンドを並びかえられます。

このコマンドを選択し、戦闘コマンドを変更しようと考えているキャラクターを選ぶと、そのキャラクターの戦闘コマンドの中に移動します。この中で、場所の変更をしようと考えている戦闘コマンドを選択し、次に入れ替えるもう1つの戦闘コマンドを選んで並びかえます。

戦闘コマンドの種類は以下の通りです。



戦う:

武器で敵を攻撃する



魔法:

魔法を使用する



道具:

アイテム類を使用する



防御:

防御に専念する



逃亡:

戦闘を回避する



火炎(ファング専用):

火炎で敵を攻撃する



空白(スペースコマンド):

コマンド選択ができない

移動

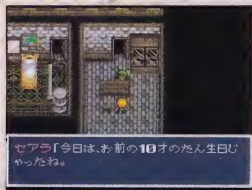
「フィールド画面」上での移動は、「十字」ボタンを上下左右に押すことでキャラクター達を動かすことができます。

ゲームボーイ版『ARETHA』から伝統的なファジーシステムを、今回も採用していますので、障害物などは自動的に避けてくれます。



会話

町などでの人との会話は、RPGにとってとても大切なことです。話しかけたいキャラクターに近づいて、「A」ボタンを押すと、会話を行うことができます。



戦闘

せんとう
[戦闘]

キャラクター達はゲームを進めていくうえで、様々な地方を冒険し、数々のモンスターと遭遇、そして戦闘を行なうこととなります。

戦闘の順序は、以下の通りです。

せんとう かいし
戦闘の開始

「フィールド画面」上で、モンスターに遭遇すると「戦闘画面」に切り替わり、戦闘になります。

ここで「A」「Y」ボタンを押すことにより、戦闘が開始されます。

せんとう が めん
戦闘画面せんとう
戦闘コマンド

黄枠のアイコンが
選択中のコマンド

モンスターの数と並び方

ひだり うしろ みぎ



正面のモンスター

赤枠のキャラクターは
現在戦闘中

てき こうげき 敵からの攻撃

めい
モンスター名

しょうめん こうげき
正面からの攻撃



めい
モンスター名
まほう しゅるい
魔法の種類

ひだり まほうこうげき
左からの魔法攻撃



せんとう 戦闘

せんとう
せんたく
せんたく おこ
戦闘は、キャラクターごとに用意された各種戦闘コマンドを選択することで行なわれます。

せんとう えもじ ひょうげん
せんたく おこ ばあい せんたく くだ
戦闘コマンドは、アイコン(絵文字)で表現されていますので、コマンド選択を行なう場合はアイコンを選択して下さい。

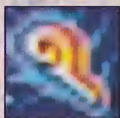
こんかい せんとう ど せんとう
さいよう さいだい ほうこう てき しゅつげん
今回の『ARETHA』での戦闘は360度スクロール戦闘システムの採用により、最大4方向に敵が出現します。

せんとうちゅう お
せんたく ほうこう ひだり みぎ いどう
※戦闘中では、「L」「R」ボタンを押すことにより、キャラクター達の向いている方向を、それぞれ左、右に移動させることができます。戦闘コマンドを選択した後も、「L」「R」ボタンで左右に移動させることができます。

戦闘

せんとう
戦闘コマンドたたか
戦う

キャラクターがそれぞれ装備している武器
で、敵を攻撃するコマンドです。このコマン
ドを選択し、目標となるモンスターを選ぶこ
とによって攻撃を行ないます。

まほう
魔法

魔法を会得しているキャラクターが、自分
の持っている魔法を使用するコマンドです。
このコマンドを選択すると、魔法の一覧が表
示されるので、この中から使用する魔法を選びます。次に攻
撃系魔法なら目標とするモンスターを選び、防御系もしくは
回復系魔法なら希望するキャラクターを選ぶことによって、
魔法が使われます。

※全体に効果のある魔法を使用した場合は、目標とするモン
スターや希望するキャラクターを選択する必要はありません。
※赤い文字で表示されている魔法は、MPが不足しているの
で使用できなくなった魔法です。

※魔法を使用しないと、新たな魔法を習得できません。強力
な魔法を覚えるためには、魔法をたくさん使うことが必要で
す。このことを忘れないでおいして下さい。

※魔法を使用しないと、新たな魔法を習得できません。強力
な魔法を覚えるためには、魔法をたくさん使うことが必要で
す。このことを忘れないでおいして下さい。

※魔法を使用しないと、新たな魔法を習得できません。強力
な魔法を覚えるためには、魔法をたくさん使うことが必要で
す。このことを忘れないでおいして下さい。



道具

現在所持しているクスリやアイテム、特殊アイテムなどの道具類を使用するコマンドです。



①クスリ

現在所持しているクスリを使用するコマンドです。このコマンドを選択すると、クスリの一覧が表示されるので、この中から使用するクスリを選びます。次に目標とするモンスターや希望するキャラクターを選ぶことによって、クスリが使用されます。



戦闘



②アイテム

げんざいしよじ

しよ

現在所持しているアイテムを使用するコマ

ンドです。このコマンドを選択すると、アイ

テムの一覧が表示されるので、この中から使

用するアイテムを選びます。次に目標とするモンスターや希

望するキャラクターを選ぶことによって、アイテムが使用さ

れます。

※全体に効果のあるアイテムを使用した場合は、目標とする

モンスターや希望するキャラクターを選択する必要はあり

ません。



③特殊アイテム

げんざいしよじ

とくしゅ

しよ

現在所持している特殊アイテムを使用する

コマンドです。このコマンドを選択すると、

特殊アイテムの一覧が表示されるので、この

中から使用する特殊アイテムを選びます。次に目標とするモ

ンスターや希望するキャラクターを選ぶことによって、特殊

アイテムが使用されます。

※全体に効果のある特殊アイテムを使用した場合は、目標と

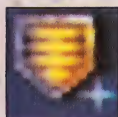
するモンスターや希望するキャラクターを選択する必要は

ありません。



ぼうぎょ ③防御

ほか なに おこ
他の何も行なわずに、身を守るために防御
おこ
を行なうコマンドです。敵の攻撃を最小限に
く
食い止めることができます。



とうぼう ④逃亡

でき せんとう かいひ に しよう
敵との戦闘を回避し、逃げるために使用する
せんたく
コマンドです。このコマンドを選択したか
らといって、かならず逃げられるとは限りま
せん。時々、敵に捕まってしまうことがあります。



でき たたか か けいげん ち
敵と戦って勝つと、経験値や
かね
お金、たまにアイテムを得るこ
とができます。アイテムは規定
きてい
数いっぱいを持っていると自動
すう も じどう
的に捨てられるので不要な物は
てき す ふよう もの
はやめ
早目に捨てましょう。

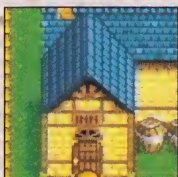


町の店屋

まち みせ や
[町の店屋]

キャラクターは、このゲームを進める上において、様々な町に立ち寄ります。町では、これからの冒険での情報を収集したり、HPを回復したり、新たなアイテムを売買することになります。特に武器や防具、クスリなどのアイテムの売買は大変重要で、ゲームを楽に進めるためには必要不可欠なことです。

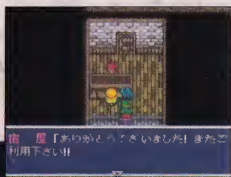
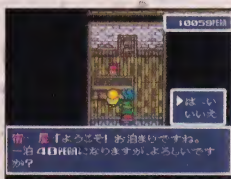
町には以下のような店屋があります。

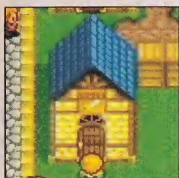
やど や
宿屋

宿屋では、HPやMP、状態の回復を行なってくれます。

会話の要領で、カウンター越しに話しかけると「はい」「いいえ」が表示さ

れます。「はい」を選ぶと泊まることができます。「いいえ」を選ぶと元に戻ります。



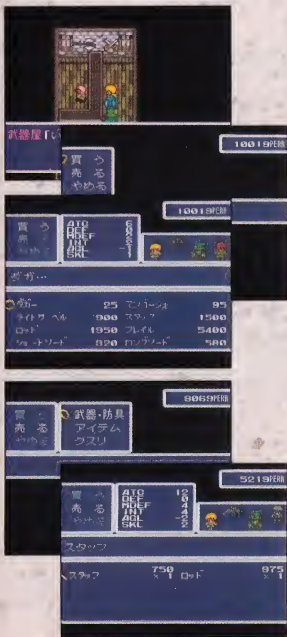


武器屋

武器屋では、武器の購入と全てのアイテムの売りを行なうことができます。会話の要領で、話しかけると「売買画面」が表示されます。次に「買う」

「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に「B」「X」ボタンで、「やめる」を選択したときと同じになります。

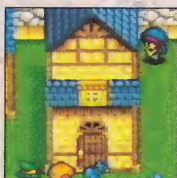


「買う」を選ぶと、その店で購入できる武器の一覧が表示されます。一覧から希望する武器を選択すると武器が購入できます。この時、その武器の詳細データと装備できるキャラクターが表示されるので充分検討して購入しましょう。

「売る」を選ぶと「武器・防具」「アイテム」「クスリ」を選択する画面が表示されます。次に、売りたいアイテムの種類を選択し、アイテムを選ぶと売ることができます。

「やめる」を選ぶと、元に戻ります。

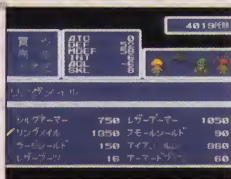
町の店屋

ぼうぐや
防具屋

ぼうぐや ぼうぐ こうにゅう すべ
防具屋では、防具の購入と全てのア
テムの売りを行なうことができます。
かいわ ようりょう はな ばいばい
会話の要領で、話しかけると「売買
がめん ひょうじ つぎ か
画面」が表示されます。次に「買う」

「売る」「やめる」を選択します。

※コマンド選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「やめる」を
せんたく おな
選択したときと同じになります。



か えら みせ
「買う」を選ぶと、その店で
こうにゅう ぼうぐ いちらん ひょうじ
購入できる防具の一覧が表示さ
れれます。一覧から希望する防具
いちらん きぼう ぼうぐ
を選択すると防具が購入できま
す。この時、その防具の詳細デ
ータと装備できるキャラクター

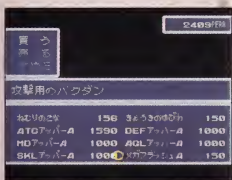
ひょうじ じゅうぶんけんとく こうにゅう う えら
が表示されるので充分検討して購入しましょう。「売る」を選
ぶと、武器屋と同様の方法で全てのアイテムを売ることがで
きます。「やめる」を選ぶと元に戻ります。

どうぐや
道具屋

どうぐや こうにゅう すべ
道具屋では、アイテムの購入と全
てのアイテムの売りを行なうことがで
きます。

かいわ ようりょう はな ばいばい
会話の要領で、話しかけると「売買
がめん ひょうじ つぎ か
画面」が表示されます。次に「買う」「売る」「やめる」を選
択します。

※コマンド選択と同様に、「B」「X」ボタンで、「やめる」を
せんたく おな
選択したときと同じになります。



「^か買う」を^{えら}選^みぶと、その店^{みせ}で^{こうにゆう}購入^{いちらん ひょう}できるアイテムの一^{いちらん}覧^{きぼう}が表示^{せんたく}されます。一^{こうにゆう}覧^{とき}から希望^{かんたん}する^{せつめい}アイテム^{ひょうじ}を^{こうにゆう}選^{とき}択^{かんたん}するとアイテム^{せんたく}が^{こうにゆう}購^{かんたん}入^{せつめい}でき^{ひょうじ}ます。この時^{かんたん}、その^{せつめい}アイテム^{ひょうじ}の簡^{かんたん}単^{せつめい}な説^{ひょうじ}明^{かんたん}が表示^{せんたく}され^{かんたん}ます。

「^う売^{えら}る」を^{ぶきや}選^{どうよう}ぶと、武器^{ほうほう}屋^{すべ}と同^う様^{えら}の方法^{もと}で全^{もど}てのアイ^うテム^{えら}を^{もと}売^{もど}ることができ^うます。「やめ^{えら}る」を^{もと}選^{もど}ぶと元^うに返^{えら}りま^{もと}す。

※アイテムは合計60個までしか持てません。

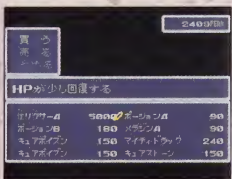


クスリ屋

クスリ^や屋^{こうにゆう}では、クスリ^{すべ}の購^{こうにゆう}入^{すべ}と、全^うてのアイ^{おこ}テム^{かい}の売^{ようりよう}りを行^{はな}なうことが^{かい}でき^{かい}ます。会^{かい}話^{ようりよう}の要^{はな}領^{はな}で、話^{はな}しかけ^{はな}ると^{ばいばい}「売^{がめん}買^{ひょうじ}画^{つぎ}面^か」が表示^{せんたく}され^{せんたく}ます。次^{かんたん}に「買^{かんたん}う^{せつめい}」を^{ひょうじ}選^{かんたん}ぶと、その店^{みせ}で^{こうにゆう}購^{いちらん ひょう}入^{きぼう}できるクスリの一^{いちらん}覧^{きぼう}が表示^{せんたく}され^{こうにゆう}ます。一^{せんたく}覧^{こうにゆう}から希望^{かんたん}する^{せつめい}クスリ^{ひょうじ}を^{かんたん}選^{せつめい}択^{ひょうじ}するとクスリ^{せんたく}が^{こうにゆう}購^{かんたん}入^{せつめい}でき^{ひょうじ}ます。この時^{かんたん}、そのクスリ^{せつめい}の簡^{ひょうじ}単^{かんたん}な説^{せんたく}明^{かんたん}が表示^{せんたく}され^{かんたん}ます。

「^う売^{えら}る」「やめ^{えら}る」を^{もと}選^{もど}ぶと、武器^う屋^{えら}と同^{ぶきや}様^{どうよう}の^{ほうほう}方法^{すべ}で全^うてのアイ^{おこ}テム^{かい}を^{かい}売^{ようりよう}ることが^{はな}でき^{はな}ます。会^{かい}話^{ようりよう}の要^{はな}領^{はな}で、話^{はな}しかけ^{はな}ると^{ばいばい}「売^{がめん}買^{ひょうじ}画^{つぎ}面^か」が表示^{せんたく}され^{せんたく}ます。次^{かんたん}に「買^{かんたん}う^{せつめい}」を^{ひょうじ}選^{かんたん}ぶと、その店^{みせ}で^{こうにゆう}購^{いちらん ひょう}入^{きぼう}できるクスリの一^{いちらん}覧^{きぼう}が表示^{せんたく}され^{こうにゆう}ます。一^{せんたく}覧^{こうにゆう}から希望^{かんたん}する^{せつめい}クスリ^{ひょうじ}を^{かんたん}選^{せつめい}択^{ひょうじ}するとクスリ^{せんたく}が^{こうにゆう}購^{かんたん}入^{せつめい}でき^{ひょうじ}ます。この時^{かんたん}、そのクスリ^{せつめい}の簡^{ひょうじ}単^{かんたん}な説^{せんたく}明^{かんたん}が表示^{せんたく}され^{かんたん}ます。

※コマ^{せんたく}ンド^{どうよう}選^{かんたん}択^{どうよう}と同^{かんたん}様^{かんたん}に、「B」「X」ボタ^{おな}ンで、「やめ^{えら}る」を^{もと}選^{もど}ぶと、元^うに返^{えら}りま^{もと}す。

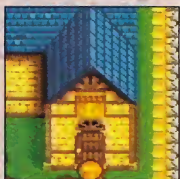


「^か買う」を^{えら}選^みぶと、その店^{みせ}で^{こうにゆう}購^{いちらん ひょう}入^{きぼう}できるクスリの一^{いちらん}覧^{きぼう}が表示^{せんたく}され^{こうにゆう}ます。一^{せんたく}覧^{こうにゆう}から希望^{かんたん}する^{せつめい}クスリ^{ひょうじ}を^{かんたん}選^{せつめい}択^{ひょうじ}するとクスリ^{せんたく}が^{こうにゆう}購^{かんたん}入^{せつめい}でき^{ひょうじ}ます。この時^{かんたん}、そのクスリ^{せつめい}の簡^{ひょうじ}単^{かんたん}な説^{せんたく}明^{かんたん}が表示^{せんたく}され^{かんたん}ます。

「^う売^{えら}る」を^{ぶきや}選^{どうよう}ぶと、武器^{ほうほう}屋^{すべ}と同^う様^{えら}の方法^{もと}で全^{もど}てのアイ^うテム^{えら}を^{もと}売^{もど}ることができ^うます。「やめ^{えら}る」を^{もと}選^{もど}ぶと元^うに返^{えら}りま^{もと}す。

※クスリは合計50個までしか持てません。

町の店屋



乗船場

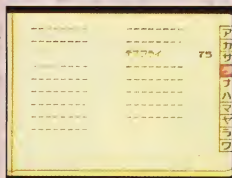
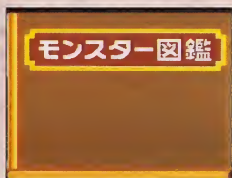
船のチケットを購入する場所です。
 ゲームを開始した当初は、大陸を船でしか移動できませんので、ここで船の出発時刻の確認やチケットの購入を行なって下さい。



[モンスター^{ず かん}図鑑]

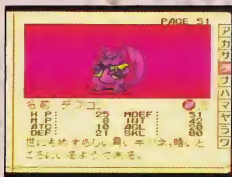
今回の『ARETHA』で新たに採用された新システムです。
一度でも戦闘したことがあるモンスターを図鑑形式で記録しておくものです。

「システム画面」の「アイテム」「特殊」を選択し、「モンスターずかん」を選ぶと、「モンスター図鑑」が表示されます。



次に何かのボタンを押すと中身が表示されます。この時「ア」～「ワ」までの目次を選択し、見たいモンスターを選ぶと、そのモンスターの名前、倒した時に取得できるソウル、詳細データ、簡単な説明が表示されます。

※ゲームの中には、遭遇しにくいモンスターもいますので、見つけたら友達に「モンスター図鑑」を見せて自慢しましょう。



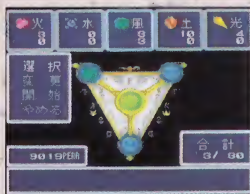
ミクストフォーム

[ミクストフォーム]



今回の『ARETHA』で新たに採用された新システムです。戦闘でモンスターを倒すとその残骸が結晶になって残ることがあります。その結晶を「ソウル」といいます。手元に残った「ソウル」を特定の

場所で合成して、全くのオリジナル装備品を作ることができるシステムが『ミクストフォーム』です。「ソウル」には火、水、風、土、光の5種類があり、できあがる装備品の種類と性能に深く関わってきます。また合成する「ソウル」の種類と数の組み合わせ方によっても変わってきます。それによては、町で購入できる装備品が出来あがることもあるので、いろいろ試してみましょう。



合成する「ソウル」の種類とそれぞれの数を選ぶコマンドです。5種類の中で、1から3種類の「ソウル」を組み合わせ

て、術者の腕次第で合計30個までの「ソウル」を一度に『ミクストフォーム』することができます。

このコマンドを選んで決定すると、「ソウル」のウインドウのふちが青く光ります。光っているウインドウの中の「ソウル」の数を「十字」ボタンの上下で決めます。数が決まったら「十字」ボタンの左右で、次の種類の「ソウル」に移動し

ます。

こうして組み合わせた「ソウル」の種類と数が決まったら、「B」または「X」ボタンで「選択」から出て次に進みます。

『ミクストフォーム』は、「ソウル」が1種類、1個から行なうことができます。

へんこう 変更

一度「選択」した「ソウル」の組み合わせを変えたい時に使用します。このコマンドを選ぶと「選択」と同じように「ソウル」の組み合わせを決定できます。なお、「変更」にしたら、「選択」コマンドを選ぶと決定されていた「ソウル」の組み合わせが一度にキャンセルされます。



かいし 開始

決定した「ソウル」の組み合わせで、術者に『ミクストフォーム』を行なってもらうコマンドです。

『ミクストフォーム』が終了すると、画面に新しい武器や防具の名前と詳しいデータが表示されます。

やめる

『ミクストフォーム』を終了するとき、途中でやめたいときにこのコマンドを選びます。



武器リスト

[武器リスト]

名 前	STR	AGL	INT	SKL	価 格
ナイフ	004	000	001	001	20
ダガー	006	-01	002	001	50
マンゴーシュ	005	-01	001	002	100
ショートソード	012	-03	003	002	320
ロングソード	024	-05	005	008	680
ライトサーベル	048	-07	006	012	1000
レイピア	072	-10	008	028	1500
シャムシール(剣)	092	-12	010	010	1800
タルワール(剣)	100	-20	020	015	2100
ブロードソード	120	-15	015	016	2400
バスタードソード	128	-20	025	020	2700
エストック(剣)	138	-18	018	028	3500
グレートソード	142	-20	020	015	5000
ムラソード	158	-20	024	020	8000
ハワードソード	182	-21	032	040	16000
マハルソード	200	-23	048	050	18000
ジャスミンソード	242	-25	064	060	20000
メイス	060	-10	012	016	3000
フレイル	120	-12	020	018	7000
スピア	180	-18	012	018	9000
ピロム(槍)	235	-15	010	020	12000
グレイブ	258	-16	015	018	15000
ハルバート(槍)	272	-18	016	017	20000
ハンドアックス	100	-10	015	020	5000
バトルアックス	150	-10	100	080	7000
モーニングスター	250	-30	120	100	9000
スリング	092	-08	010	012	1800
ブローガン	120	-10	018	016	2700
ショートボウ	138	-12	024	018	3600
ロングボウ	158	-14	030	024	4500
クロスボウ	182	-15	052	040	6000
ダブルクロスボウ	200	-16	062	058	7500
ブラストボウ	242	-16	084	064	9000

名 前	STR	AGL	INT	SKL	価 格
スタッフ	012	-02	004	002	500
ロッド	024	-04	006	008	950
ウォンド	048	-06	008	012	1200
アロンノツエ	072	-08	010	020	2500
レッドバトン	096	-10	012	012	3000
イエローバトン	128	-12	018	018	3500
ブルーバトン	142	-14	024	020	4000
カッパーステッキ	164	-16	032	038	5000
シルバーステッキ	185	-16	054	042	7500
ゴールドステッキ	200	-18	062	058	15000
ハニースタッフ	242	-16	084	064	25000
マインドスタッフ	264	-18	102	076	39000
マジカルスタッフ	282	-20	128	082	45000
ウルティスタッフ	300	-10	164	098	51000
マキシムスタッフ	300	-10	150	100	60000
アイアンスタッフ	050	-06	005	007	1500
ゾッピーソード	160	-10	032	028	6500
キャットネイル(爪)	150	-10	050	030	25000
ドラゴンネイル	250	-15	070	050	30000

[防具リスト]

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
ローブ	002	-01	000	001	200
クロスアーマー	004	-02	001	001	400
シルクローブ	008	-03	001	002	800
シルクアーマー	012	-03	002	003	1200
マジックローブ	020	-03	002	004	2000
レーザーアーマー	032	-04	002	005	3200
クィラス	048	-05	004	006	4800
リングメイル	052	-06	006	008	5200
キルボアール	064	-07	008	010	6400
ケガワ	070	-06	012	008	7000
スケイルアーマー	072	-08	012	010	7200
ドラゴンスケイル	080	-08	008	010	8000

防具リスト

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
ラメラーマー	092	-10	018	012	9200
スプリントメール	108	-12	028	016	10800
クラウンメール	120	-12	010	015	12000
バンデッドメール	132	-14	045	020	13200
レインボーメール	150	-10	050	030	15000
ゾッピーメール	152	-08	018	020	15200
ナイトアーマー	160	-10	050	024	16000
マジックメール	172	-10	020	040	17200
ソリッドアーマー	180	-15	058	028	18000
チェインメール	190	-16	064	032	19000
ミスリルメール	200	-18	072	048	20000
スタディメール	220	-20	060	080	22000
ミスリルチェイン	240	-18	080	050	24000
プレストプレート	260	-20	085	054	26000
プレートメール	280	-20	092	064	28000
スーツアーマー	300	-20	120	078	30000
ドレスアーマー	320	-10	100	120	32000
ドレスクチュール	320	-08	120	100	34000
アラミスアーマー	350	-10	100	120	35000
ドラゴンアーマー	350	-15	120	160	38000

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
バックラー	001	-01	002	004	80
スモールシールド	002	-02	004	008	160
ラージシールド	005	-02	005	010	400
スキュトム	008	-03	006	012	640
ブロンズシールド	010	-04	008	014	800
ラウンドシールド	020	-04	010	012	1600
ヒーターシールド	030	-05	012	013	2400
カイトシールド	040	-06	013	012	3600
タワーシールド	050	-07	012	013	4000
シルバーシールド	060	-08	014	014	4800
ゴールドシールド	070	-08	016	015	5600
マジックシールド	050	-04	006	012	4000
レイシールド	060	-02	004	015	2800

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
フォースシールド	080	-09	018	016	6400
マスターシールド	090	-09	020	017	7200
ドラゴンシールド	100	-10	018	018	8000

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
バンダナ	001	000	001	002	20
カワノボウシ	002	000	002	002	40
ターバン	004	-01	004	006	60
マジックハット	010	-01	010	008	300
ツバヒロボウシ	020	-01	012	008	600
マインドハット	030	-02	016	012	900
スターティアラ	050	-04	020	018	4500
ホープクラウン	060	-05	018	020	4800
アイアンヘルム	010	-01	005	008	1000
シルバーヘルム	020	-02	006	007	2000
ゴールドヘルム	030	-02	005	006	3000
サーリット	040	-01	007	008	4000
フルフェイス	050	-03	008	009	5000
ウイングドヘルム	060	-02	012	010	6000
スティールヘルム	080	-02	010	012	8000
ゾッピーヘルム	030	-01	008	010	3000

名 前	DEF	AGL	INT	SKL	価 格
レザーブーツ	005	020	008	004	50
アーマードブーツ	010	040	006	008	100
マント	008	060	010	008	80
レインボーマント	020	120	012	010	200
マジックベルト	008	020	032	024	100
グリーブ	018	-05	008	064	180
ガントレット	024	-05	006	072	480
サークレット	020	018	024	032	400
アミュレット	010	004	012	080	1000
ムーンリング	012	002	025	028	1200
サターンリング	016	004	042	048	1600
ルーンノユビワ	020	008	058	068	2000

薬・アイテムリスト

[薬リスト]

名 前	効 果	価 格
エリクサーA	仲間一人の『戦闘不能』を治す	5000
エリクサーB	仲間一人の『戦闘不能』をHP、MPをMAXで治す	15000
ポーションA	仲間一人のHPを50回復する	90
ポーションB	仲間一人のHPを100回復する	180
ポーションC	仲間一人のHPを200回復する	270
ポーションD	仲間一人のHPを300回復する	450
ポーションS	仲間一人のHPをMAXまで回復する	900
リバイブA	仲間一人のHPを50、MPを20回復する	150
リバイブB	仲間一人のHPを100、MPを50回復する	240
リバイブC	仲間一人のHPを200、MPを100回復する	330
リバイブD	仲間一人のHPを300、MPを150回復する	600
リバイブS	仲間一人のHP、MPをMAXまで回復する	1800
メラジンA	仲間一人のMPを50回復する	90
メラジンB	仲間一人のMPを100回復する	180
メラジンC	仲間一人のMPを200回復する	450
メラジンD	仲間一人のMPを300回復する	900
メラジンS	仲間一人のMPをMAXまで回復する	1500
キュアスリープ	仲間一人の『睡眠』を治す	150
キュアフィア	仲間一人の『恐怖』を治す	150
キュアホールド	仲間一人の『金縛り』を治す	150
キュアポイズン	仲間一人の『毒』、『猛毒』を治す	150
キュアストーン	仲間一人の『石化』を治す	150
キュアイリュード	仲間一人の『幻覚』を治す	150
キュアコンフュ	仲間一人の『混乱』を治す	150
キュアパラライズ	仲間一人の『麻痺』を治す	150
キュアブラインド	仲間一人の『目つぶし』を治す	150
キュアレストレイ	仲間一人の『気絶』を治す	150
キュアサイエンス	仲間一人の『沈黙』を治す	150
マイティドラッグ	仲間一人の『戦闘不能』、『呪い』以外の状態を治す	600

[アイテムリスト]

名 前	効 果	価 格
マジックバリアA	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP200)	150

アイテムリスト

名 前	効 果	価 格
マジックバリアB	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP600)	270
マジックバリアC	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP1200)	360
マジックバリアD	物理攻撃を吸収する壁を作る(HP3000)	750
きよめのみず	『呪い』を解く	150
てんしのはね	一度行ったことのある町等に移動する	1000
てんしのリング	ダンジョン等の入口に戻る	1500
あくまのオカリナ	モンスターを呼び出す	500
マビスのひかり	一定時間、敵の出現を止める	800
ツカイッパー	買物を頼むことができる	800
フロイドのつえ	透明になり一定時間相手の攻撃を受けなくなる	2000
ねむりのこな	相手を眠らせる	150
きょうきのゆびわ	相手を恐怖させる	150
じゅばくのたね	相手を金縛りにする	150
どくやくがん	相手に毒を与える	150
もうどくがん	相手に猛毒を与える	150
せきかにんぎょう	相手を石化させる	150
げんわくのはな	相手を幻惑させる	150
こんらんのかがみ	相手を混乱させる	150
のろいのびん	相手を呪う	150
しびれぐさ	相手を麻痺させる	150
せんこうだん	相手に目つぶしを与える	150
はれつだま	相手を気絶させる	300
しにがみのつぼ	相手に死を与える	600
シールマジックA	敵1体の魔法を使えなくする	1200
シールマジックB	敵味方全員の魔法を使えなくする	1800
ノットマジックA	敵全体の魔法を使えなくする	1200
ノットマジックB	敵、味方全員の魔法を使えなくする	1800
はんしゃきょうA	50%の確立で一定時間全ての魔法をはね返す	500
はんしゃきょうB	全ての魔法をはね返す(一定時間)	800
ライズリジェクト	相手にかかっている魔法効果を消す	150
けむりばこ	戦闘から抜け出す(特殊な場合を除く)	150
LVアップパーA	仲間一人のレベルを1上げる	5500
LVアップパーB	仲間全員のレベルを1上げる	11000
ATCアップパーA	仲間一人のATCを10%上げる	50
ATCアップパーB	仲間一人のATCを20%上げる	100

アイテムリスト

名 前	効 果	価 格
ATCアップーC	仲間一人のATCを30%上げる	150
ATCアップーD	仲間一人のATCを40%上げる	300
DEFアップーA	仲間一人のDEFを10%上げる	50
DEFアップーB	仲間一人のDEFを20%上げる	100
DEFアップーC	仲間一人のDEFを30%上げる	150
DEFアップーD	仲間一人のDEFを40%上げる	300
MDアップーA	仲間一人のMDEFを10%上げる	50
MDアップーB	仲間一人のMDEFを20%上げる	100
MDアップーC	仲間一人のMDEFを30%上げる	150
MDアップーD	仲間一人のMDEFを40%上げる	300
AGLアップーA	仲間一人のAGLを10%上げる	50
AGLアップーB	仲間一人のAGLを20%上げる	100
AGLアップーC	仲間一人のAGLを30%上げる	150
AGLアップーD	仲間一人のAGLを40%上げる	300
SKLアップーA	仲間一人のSKLを10%上げる	50
SKLアップーB	仲間一人のSKLを20%上げる	100
SKLアップーC	仲間一人のSKLを30%上げる	150
SKLアップーD	仲間一人のSKLを40%上げる	300
ATCダウンA	相手一人のATCを10%下げる	150
ATCダウンB	相手一人のATCを20%下げる	300
ATCダウンC	相手一人のATCを30%下げる	600
DEFダウンA	相手一人のDEFを10%下げる	150
DEFダウンB	相手一人のDEFを20%下げる	300
DEFダウンC	相手一人のDEFを30%下げる	600
AGLダウンA	相手一人のAGLを10%下げる	150
AGLダウンB	相手一人のAGLを20%下げる	300
AGLダウンC	相手一人のAGLを30%下げる	600
メガフラッシュA	相手に20ダメージを与える	150
メガフラッシュB	相手に40ダメージを与える	300
メガフラッシュC	相手に80ダメージを与える	600
メガフロントA	正面の相手全員に370ダメージ与える	500
メガフロントB	正面の相手全員に380ダメージ与える	1000
メガフロントC	正面の相手全員に390ダメージ与える	2000
メガオールA	全ての相手に270ダメージ与える	4000
メガオールB	全ての相手に490ダメージ与える	7000

[魔法リスト]

名 前	効 果
ヒーリングA	仲間一人のHPを25%回復させる
ヒーリングB	仲間一人のHPを50%回復させる
ヒーリングC	仲間一人のHPを100%回復させる
ヒーリングD	仲間全員のHPを50%回復させる
プロテクションA	仲間一人の防御力を10%上げる
プロテクションB	仲間一人の防御力を20%上げる
プロテクションC	仲間一人の防御力を30%上げる
プロテクションD	仲間全員の防御力を20%上げる
ストレンクスA	仲間一人の攻撃力を10%上げる
ストレンクスB	仲間一人の攻撃力を20%上げる
ストレンクスC	仲間一人の攻撃力を30%上げる
ストレンクスD	仲間全員の攻撃力を20%上げる
ファイアボールA	火球によりダメージを与える(小)
ファイアボールB	火球によりダメージを与える(中)
ファイアボールC	火球によりダメージを与える(大)
リムーブA	状態不良を50%確立で治す
リムーブB	状態不良を80%確立で治す
リムーブC	状態不良を100%確立で治す
スリープ	敵を眠らせる
フィア	敵を恐怖におびえさせる
ワイアード	敵を金縛りにする
ポイズンブロウ	敵に毒を与える
ロック	敵を石化させる
イリュージョン	敵を惑わす
コンフュージョン	敵を混乱させる
デススベル	敵の生命を奪う
ティスベル	敵1体の魔法を使えなくする
シールフィールド	敵、味方全員の魔法を使えなくする
リサレクション	戦闘不能状態からHPをMAXに回復させる
テレポート	特殊な場合を除き、戦闘から抜け出す
フォースA	全敵に対し、攻撃をする(小)
フォースB	全敵に対し、攻撃をする(大)
ファミ	仲間一人のHPを25%回復させる
レ・ファミ	仲間一人のHPを50%回復させる
レイ・ファミ	仲間一人のHPを75%回復させる

魔法リスト

名 前	効 果
ヴァン・ハム	仲間一人のHPを100%回復させる
ディノス・ファム	仲間全員のHPを50%回復させる
カリス	50%の確立で、戦闘不能状態からHPをMAXに回復
ヴァン・カリス	戦闘不能状態からHPをMAXに回復させる
エボド	仲間一人の攻撃力を10%上げる
レ・エボド	仲間一人の攻撃力を20%上げる
レイ・エボド	仲間一人の攻撃力を30%上げる
ディノス・エボド	仲間全員の攻撃力を20%上げる
ギリサ	仲間一人の防御力を10%上げる
レ・ギリサ	仲間一人の防御力を20%上げる
レイ・ギリサ	仲間一人の防御力を30%上げる
ディノス・ギリサ	仲間全員の防御力を20%上げる
テクス	仲間一人の素早さを10%上げる
レ・テクス	仲間一人の素早さを20%上げる
レイ・テクス	仲間一人の素早さを30%上げる
ディノス・テクス	仲間全員の素早さを20%上げる
バラム・エボド	敵の攻撃力を下げる
バラム・ギリサ	敵の防御力を下げる
バラム・テクス	敵の素早さを下げる
ヒュプノス	敵を眠らせる
クリエイン	敵を恐怖におびえさせる
ティバシティ	相手を金縛りにする
エメイン	相手に毒を与える
ヴァン・エメイン	相手に猛毒を与える
リトス	相手を石化させる
セヴデシス	相手を惑わす
エクサルス	相手を混乱させる
ダクネス	敵の視覚を奪い、攻撃の命中率を低下させる
デュシアー	敵を死にいたらしめる。
ケーラ	敵1体の魔法を使えなくする
ディノス・ケーラ	敵味方全体の魔法を使えなくする
クァネフィー	呪い、戦闘不能以外の状態不良を治す
バプティ	敵にかかっている魔法効果を打ち消す
テラス	全ての魔法をはね返す
HPジェーマ	敵のHPを吸収する
MPジェーマ	敵のMPを吸収する
アボクリフィ	敵に呪いをかける

名 前	効 果
セルアス	仲間一人の呪いを解く
エスカティ	特殊な場合を除き、戦闘から抜け出す
イーレ	町や村に戻ることが出来る
レディーレ	ダンジョンなどから脱出する
ティクシス	一定時間透明になり、相手の攻撃を受けなくなる
イリニスティ	フィールド上で、一定時間敵と遭遇しなくなる
ファイアバーンA	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(小)
ファイアバーンB	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(中)
ファイアバーンC	敵一体に火炎攻撃でダメージを与える(大)
ファイアボルト	前方の敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(中)
ファイアフォース	敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(中)
アクアマッドA	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(小)
アクアマッドB	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(中)
アクアマッドC	敵一体に水流攻撃でダメージを与える(大)
アクアボルト	前方の敵全員に水流攻撃でダメージを与える(中)
アクアフォース	敵全員に水流攻撃でダメージを与える(中)
エアボーズA	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(小)
エアボーズB	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(中)
エアボーズC	敵一体に烈風攻撃でダメージを与える(大)
エアボルト	前方の敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(中)
エアフォース	敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(中)
サンダーギルA	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(小)
サンダーギルB	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
サンダーギルC	敵一体に雷撃攻撃でダメージを与える(大)
サンダーボルト	前方の敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
サンダーフォース	敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(中)
ブライトムーンA	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(小)
ブライトムーンB	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ブライトムーンC	敵一体に光輝攻撃でダメージを与える(大)
ブライトボルト	前方の敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ブライトフォース	敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(中)
ファイアグレート	敵全員に火炎攻撃でダメージを与える(大)
アクアマキシマム	敵全員に水流攻撃でダメージを与える(大)
エアトラックス	敵全員に烈風攻撃でダメージを与える(大)
シュベルグローム	敵全員に雷撃攻撃でダメージを与える(大)
シャインバースト	敵全員に光輝攻撃でダメージを与える(大)
ノーヴァ	敵全員にダメージを与える(大)



ゲーム・エンタテインメント革命宣言

(株) やのまん

〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

©1993 YANOMAN・©1993 任天堂

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。